

PRÉPARATION DU FICHIER SVG

Préparer un fichier SVG pour l'impression 3D

La préparation d'un fichier SVG pour l'impression 3D nécessite la conversion d'une image 2D en un tracé vectoriel propre.

Il est fondamental que le SVG contienne des tracés fermés, que le dessin soit à l'échelle 1:1 et exempt d'éléments complexes ou non nécessaires.

Étapes pour la préparation du fichier SVG

1. Création ou conversion

Crée ton fichier SVG en utilisant un logiciel de graphisme vectoriel comme Adobe Illustrator, Inkscape ou autre. Alternativement, tu peux convertir une image matricielle (JPG/PNG) via des outils dédiés. Assure-toi que tous les éléments soient convertis en tracés (paths) et qu'il ne reste aucun texte ou image incorporée.

2. Nettoyage du tracé

Vérifie que ton dessin soit entièrement vectoriel (par exemple, dans Inkscape via Chemin > Objet en chemin). Élimine les nœuds superflus, joins les éventuels tracés ouverts et simplifie les géométries si nécessaire.

3. Sauvegarde correcte

Enregistre ton fichier au format SVG simple pour garantir une compatibilité maximale avec les logiciels CAO.

Conseils utiles

- Toutes les formes doivent être fermées pour pouvoir être extrudées correctement.
- Évite les lignes ou les détails trop fins, qui pourraient ne pas être imprimables avec des buses standard.
- Si ton fichier contient plusieurs couleurs, chaque couleur sera généralement interprétée comme un tracé séparé.