

PREPARAZIONE FILE SVG

Preparare un file SVG per la stampa 3D

La preparazione di un file SVG per la stampa 3D richiede la conversione di un'immagine 2D in un tracciato vettoriale pulito.

È fondamentale che l'SVG contenga tracciati chiusi, che il disegno sia in scala 1:1 e privo di elementi complessi o non necessari.

Fasi per la preparazione del file SVG

1. Creazione o conversione

Crea il file SVG utilizzando un software di grafica vettoriale come Adobe Illustrator, Inkscape o altro. In alternativa, puoi convertire un'immagine raster (JPG/PNG) tramite strumenti dedicati.

Assicurati che **tutti gli elementi siano convertiti in tracciati (path)** e non rimangano testi o immagini incorporate.

2. Pulizia del tracciato

Verifica che il disegno sia interamente vettoriale (ad esempio in Inkscape tramite "Tracciato > Da oggetto a tracciato").

Elimina nodi superflui, unisci eventuali tracciati aperti e semplifica le geometrie dove necessario.

3. Salvataggio corretto

Salva il file in formato "SVG semplice" per garantire la massima compatibilità con i software CAD.

Consigli utili

- Tutte le forme devono essere chiuse per poter essere estruse correttamente.
- Evita linee o dettagli troppo sottili, che potrebbero non risultare stampabili con ugelli standard.
- Se il file contiene più colori, ogni colore verrà generalmente interpretato come un tracciato separato.